

revista digital

ARKADE

Ano III - Edição 57

ISSN 2175 - 4071

OS MELHORES JOGOS DE 2012

APOIO

ARKADE

COOLER MASTER

Tt eSPORTS By Thermaltake

Tt Thermaltake COOLall YOUR LIFE

ONGAME

RADEON GRAPHICS AMD

proximo games® Let's play

CLONE®

SKIN GAMER GAMERWEAR

CM STORM BY COOLER MASTER

Pixel3 EDITORA DIGITAL

acigames Associação Comercial, Industrial e Cultural de Games

BGS BRASIL GAME SHOW

revista digital
ARKADE

Editor-chefe
Raphael Cabrera

Redação
Rodrigo Pscheidt

Design
Erick Drefahl
Alan Daniel Ferreira

Marketing
Suzane Skroch
Leandro Motta

Colaboradores
Fernando Paulo
Alexo Mello
Luigi Olivieri
Henrique Gonçalves
Dayan Valente
Fábio Torres
Renan do Prado

ISSN 2175 - 4071

EDITORIAL

Os melhores games de 2012

Quem acompanha a revista desde o início sabe que nestes 3 anos de Arkade sempre tivemos matérias especiais de fim de ano, lembrando e recomendando os melhores games de cada um. Em 2012 não poderia ser diferente, mas neste ano temos algumas inovações: além de vocês, nossos honrados leitores, nossa equipe também vem crescendo. Enquanto no começo da revista, lá em 2009, éramos apenas em 3, hoje já passamos de 15 envolvidos no projeto. Cada membro da equipe Arkade possui uma história gamer, um gênero preferido e uma característica única. Nesta edição, decidimos deixar a revista mais pessoal, abrindo a cada participante do projeto Arkade (como era chamado no início) um espaço para dizer qual jogo chamou mais a sua atenção em 2012. Apresento a vocês hoje os nossos votos para melhores jogos do ano, escolhidos a dedo por cada membro da nossa equipe. Relaxe e aproveite, seja bem-vindo à Arkade!

Raphael Cabrera
Editor-chefe

ÍNDICE

DICA:

Você também pode usar as setas do seu teclado para navegar !

Revista Arkade - Rua Lamenha Lins, 62, 3° Andar,
CEP 80250-020 - Centro - Curitiba/PR, Brasil
Email: contato@arkade.com.br

Lançamentos e muito mais! Seja um gamer completo na

proximo games™
Let's play







/proximogames.br www.proximogames.com.br @proximogames

FAR CRY 3

Que tal passar as férias em uma paradisíaca ilha tropical? E se, ao chegar a esta ilha, seus amigos forem capturados por piratas traficantes de drogas comandados por um vilão insano?

É este o clima de Far Cry 3, um FPS de mundo aberto onde o jogador tem que lutar pela sobrevivência caçando, fabricando equipamentos, buscando itens, plantas e, principalmente, metendo bala nos inimigos!

Far Cry 3 ainda incorpora elementos de RPG, ação, stealth e até mesmo corrida, e conta com uma extensa campanha, múltiplos finais, missões secundárias, mini-games e até um modo multiplayer, o que garante muitas horas de diversão. Tudo isso com gráficos de ponta, áudio de primeira e excelente jogabilidade!

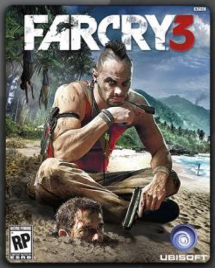
Ao aventurar-se na ilha de Far Cry 3, o jogador irá descobrir que até mesmo o paraíso tem um pouco do inferno.

RAPHAEL CABRERA
Editor-chefe





FICHA TÉCNICA



Platafomas

Jogadores

1 - 4 Co-op Online
1 - 2 Co-op Offline
Multiplayer Online

Gênero
Ação, FPS

Produtora
Ubisoft Montreal

Publisher
Ubisoft

Mídia
Disco e Download

Lançamento
4 de Dezembro de 2012

ESRB
M +17anos

SLEEPING DOGS

Sleeping Dogs é o jogo perfeito para quem gosta de pancadaria, tiroteios intensos e perseguições insanas. O game entrega um pacote com tudo isso e muito mais, em uma enorme Hong Kong estilizada onde há muito o que se fazer.

No papel do jovem policial Wei Shen, seu objetivo é se infiltrar no submundo do crime organizado e desmantelá-lo de dentro para fora. O game brinca com essa dicotomia de bem ou mal, e conta uma história dinâmica e instigante.

Embora "copie" elementos de outros games, Sleeping Dogs possui identidade. Seja espancando malfeitores, participando de corridas ou simplesmente passeando pela cidade, você com certeza vai encontrar muitas horas de diversão nas ruas de Hong Kong!





RODRIGO PSCHEIDT
Redator

FICHA TÉCNICA



Platafomas

Jogadores

1 jogador offline

Gênero	Ação, Mundo Aberto
Produtora	United Front, Square Enix
Publisher	Square Enix
Mídia	Disco e Download
Lançamento	14 de Agosto de 2012
ESRB	M +17 anos

HALO 4

Formada por veteranos da Bungie Studios e novos talentos, a 343 Industries foi criada com um único objetivo: deixar Halo 4 espetacular.

Missão cumprida: Halo 4 conseguiu inovar sem desrespeitar a série. Caprichado em todos os sentidos, o game surpreende por rodar leve no já "velhinho" Xbox 360. A jogabilidade possui poucas novidades, mas temos novas habilidades e armas que possuem um design bem "alienígena".

Infelizmente, a versão brasileira do game apresenta vários erros de tradução e, para piorar, não existe opção de áudio original, ou seja, diga adeus às vozes marcantes de Steve Downes (Chief) e Jen Taylor (Cortana).

Mas é fato que estes problemas não conseguem tirar o brilho de Halo 4, e muito menos a alegria de grudar uma granada de plasma na testa do seu inimigo. STUCK!

ALAN DANIEL
Designer





FICHA TÉCNICA



Platafomas

Jogadores

1 - 4 Offline
1 - 2 Co-op
Multiplayer Online

Gênero	FPS
Produtora	343 Industries
Publisher	Microsoft Studios
Mídia	Disco e Download
Lançamento	06 de Novembro de 2012
ESRB	T +16 anos

DISHONORED

Rapture, Los Santos, Raccoon City, City 17... A lista de cidades memoráveis dos videogames é longa e ganhou mais um nome em 2012: Dunwall, palco de Dishonored.

A ambientação obscura, o estilo steampunk pós-Revolução Industrial e a praga dos ratos fizeram da cidade de Dunwall um dos cenários de games mais tensos dos últimos anos.

Some a isso um protagonista em busca de vingança, uma história complexa, jogabilidade interessante (possessão, teletransporte e bestas? Aí sim, Arkane Studios!) e o selo Bethesda de qualidade e temos não somente um excelente game, como o possível começo de uma nova e promissora franquia! Dishonored sem dúvida foi uma das melhores surpresas do ano!





FÁBIO TORRES
Colaborador

FICHA TÉCNICA



Platafomas

Jogadores

1 jogador offline

Gênero	FPS / Stealth
Produtora	Arkane Studios
Publisher	Bethesda Softworks
Mídia	Disco e Download
Lançamento	02 de Outubro de 2012
ESRB	M +17 anos

FORZA HORIZON

Forza Horizon é um jogo que consegue não só manter o nível de qualidade da série, como também é capaz de agradar diferentes tipos de jogadores.

Caso você venha de séries como Need for Speed e Burnout, você pode jogar com assistências de direção, em uma pilotagem mais arcade. Se quer um belo desafio, desligue as assistências e terá a experiência realista já conhecida da série Forza.

A interatividade com seus amigos da Live é muito bem bolada, o visual do game é incrível e até mesmo as dublagens do game (em português) são um show. Após algumas horas de jogo, é fácil perceber que Forza Horizon é um dos melhores e mais divertidos games de corrida do mercado! Recomendo fortemente!

THIAGO ABRAHAMS
Colaborador





FICHA TÉCNICA



Platafomas

Jogadores

1 jogador Offline
Multiplayer Online

Gênero	Corrida
Produtora	Playgound Games / Turn 10
Publisher	Microsoft Studios
Mídia	Disco e Download
Lançamento	23 de Outubro de 2012
ESRB	T +13 anos



THE WALKING DEAD

O que faz este jogo tão relevante no mundo dos games não é só o fato dele pertencer a um gênero esquecido pelas grandes indústrias (o adventure point and click) mas sim sua forma de contar uma grande história..

Cada episódio do game é mais imprevisível que o anterior, obrigando o jogador a fazer escolhas cruéis e conviver com elas. The Walking Dead não é um jogo sobre zumbis, é um jogo sobre pessoas e sobre como elas se viram para sobreviver em um mundo com zumbis.

The Walking Dead é um dos melhores jogos do ano por conseguir surpreender o jogador a todo momento, e contar uma história de sacrifício e superação extremamente emocionante e que torna o jogo único para cada jogador.





HENRIQUE GONÇALVES
Colaborador

FICHA TÉCNICA



Plataformas

Jogadores

1 jogador Offline

Gênero
Aventura / Point-and-click

Produtora
Telltale Games

Publisher
Telltale Games

Mídia
Disco e Download

Lançamento
24 de Abril de 2012 / Episódio 1

ESRB
M +17anos

JOURNEY

Neste ano, fomos surpreendidos com o lançamento de um game simples, mas único, que funde os conceitos de videogame e obra de arte em uma coisa só: estamos falando de Journey, um game onde acompanhamos uma misteriosa figura vestida em um manto, que segue em direção a uma distante montanha.

Mesmo sendo praticamente mudo, Journey conta uma grande história que serve para todos, mas ao mesmo tempo possui um significado especial para cada um. Journey é praticamente uma poesia interativa, com um visual incrível e uma trilha sonora fantástica.

Journey foge dos padrões, e é um game que merece ser apreciado por todos que buscam novas experiências no mundo dos games.

RENAN DO PRADO
Colaborador





FICHA TÉCNICA



Platafomas

Jogadores

1 jogador Offline
Co-op Online

Gênero
Aventura

Produtora
Thatgamecompany

Publisher
Sony Computer Entertainment

Mídia
Disco e Download

Lançamento
13 de Março de 2012

ESRB
E / Livre

MAX PAYNE 3

Max Payne 3 foi o primeiro jogo da trilogia da Rockstar para a geração atual. O game trouxe toda a essência dos jogos anteriores, como também apresentou qualidades técnicas impressionantes.

Mas a ambição da Rockstar foi além: Max abandonou os Estados Unidos para conhecer de perto a cidade de São Paulo. A ambientação e o retrato da megalópole são incríveis, o que, aliado à ótima jogabilidade e ao primor técnico, tornam Max Payne 3 um jogo incrível.

Com um enredo repleto de reviravoltas (o que já é costume), o retorno do tradicional efeito bullet time (câmera lenta), muita violência e palavrões (em português!), Max Payne 3 se consagra como um dos grandes lançamentos do ano!

EDUARDO DIAMENTI
Colaborador





FICHA TÉCNICA



Plataformas

Jogadores

1 jogador Offline
Multiplayer Online

Gênero
Ação, TPS

Produtora
Rockstar Games

Publisher
Rockstar Games

Mídia
Disco e Download

Lançamento
15 de Maio de 2012

ESRB
M +17 anos

CALL OF DUTY: BLACK OPS II

Sempre fui fã de Call of Duty mas, como muitos jogadores, só comecei a cultuar a série após a série Modern Warfare, e tinha a impressão que os games fora da série Modern Warfare eram apenas um "tapa-buraco".

Aí joguei Black Ops II e vi como estava errado! Há tempos não jogava um game tão seguro de si, que consegue ser visualmente impressionante e divertir tanto ao mesmo tempo.

Muitos criticam o lançamento de um novo Call of Duty por ano, mas Black Ops II traz boas inovações à série. Acessível, o game pode agradar do fã hardcore ao "gamer domingueiro", oferecendo um pacote completo que conquista por ser ousado, divertido e muito viciante.

JÚNIOR CÂNDIDO
Colaborador





FICHA TÉCNICA



Platafomas

Jogadores

1 - 4 Co-op Offline
Multiplayer Online

Gênero	FPS
Produtora	Treyarch
Publisher	Activision
Mídia	Disco e Download
Lançamento	13 de Novembro de 2012
ESRB	M +17 anos



AMD Radeon HD Série 7000

A **única** com suporte **Eyefinity 2.0**
com a **tecnologia HD3D**.

- A primeira GPU fabricada na arquitetura de 28 nm;
- Poder de overclock que ultrapassa 1Ghz;
- A primeira placa de vídeo com suporte PCI-Express 3.0 e Direct X 11.1;
- Mais de 55 prêmios no mundo todo.
- Tecnologia de ponta inigualável;



RADEON
GRAPHICS
AMD

AMD

STREET FIGHTER X TEKKEN

Muita gente pensou que fosse impossível unir duas séries tão distintas num crossover, mas a Capcom não decepcionou. Em Street Fighter X Tekken, temos a junção dos melhores elementos de duas sériesconsagradas em um dos melhores jogos de luta do ano – senão desta geração.

Os desenvolvedores conseguiram um equilíbrio praticamente perfeito na jogabilidade, que abraçou o sistema Tag - já experimentado na franquia da Namco - com comandos ao estilo de Street Fighter.

Outros detalhes também contribuem para envolver os fãs, mas no fim, o que mais vale a pena, é poder ver personagens famosos das duas séries, como Nina e Chun-Li, Ryu e Jin, caindo na porrada!

GUILHERME PACELLI
Colaborador





FICHA TÉCNICA



Plataformas

Jogadores

1 - 2 Offline
Multiplayer Online

Gênero	Luta
Produtora	Capcom
Publisher	Capcom
Mídia	Disco e Download
Lançamento	06 de Março de 2012
ESRB	T +13 anos

TORCHLIGHT II

Em ano de lançamento de Diablo III, a equipe da Runic precisava deixar a sequência de Torchlight no mínimo impecável para não perder o espaço que conquistou com o primeiro game.

E ela conseguiu: o resultado veio melhor do que o esperado e Torchlight II é um game memorável, que conseguiu aprimorar elementos já conhecidos - como tamanho e número de dungeons e o sistema de pets - e adicionou muitas novidades, como novas classes, mais cidades e um multiplayer local e online viciante.

Com um ótimo polimento e jogabilidade acessível, Torchlight II é sem dúvida um excelente título para essas horas vagas no final de ano. O melhor, na minha opinião.





LUIGI OLIVIERI
Colaborador

FICHA TÉCNICA



Plataformas

Jogadores

1 jogador Offline
Multiplayer Online
Co-op Online

Gênero	Ação, RPG
Produtora	Runic Games
Publisher	Runic Games
Mídia	Download
Lançamento	20 de Setembro de 2012
ESRB	T +13 anos

XCOM: ENEMY UNKNOWN

XCOM: Enemy Unknown trouxe de volta o desafio de defender nosso planeta contra uma terrível invasão alienígena, tema eternizado no clássico XCOM: UFO Defense, de 1993.

O novo game cumpriu muito bem a missão de revitalizar a franquia - que estava largada há quase 20 anos - e conseguiu inovar em vários aspectos, sem deixar de respeitar os elementos que fizeram sucesso no game original.

Com um sistema de estratégia renovado e mais acessível e batalhas em turnos divertidas e desafiadoras, o jogo foi aclamado como uma das melhores surpresas do ano.

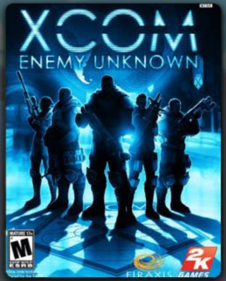
XCOM: Enemy Unknown é a prova de que bons remakes são possíveis sim, e que ainda há espaço para (bons) games de game de estratégia no mercado.





DANIEL ZIMMERMANN
Colaborador

FICHA TÉCNICA



Plataformas

Jogadores

1 jogador Offline
Multiplayer Online

Gênero
Estratégia

Produtora
Firaxis Games

Publisher
2K Games

Mídia
Disco e Download

Lançamento
09 de Outubro de 2012

ESRB
M +17 anos


ASSINE A REVISTA ARKADE
E RECEBA AS PRÓXIMAS EDIÇÕES NO SEU E-MAIL
CLIQUE PARA ASSINAR
revista digital
ARKADE
games / tecnologia / cultura

DIABLO III

O dia 15 de maio de 2012 marcou o fim de uma espera de mais de 12 anos para milhões de gamers em todo o mundo. Neste dia, foi lançado o novo capítulo de uma série que marcou uma geração, e criou uma legião de fanáticos por destruir monstros, coletar itens e se aventurar por dungeons.

Estamos falando de Diablo III, game que, apesar das controvérsias, se tornou um dos maiores lançamentos dos últimos tempos.

O jogo tem gráficos muito bem trabalhados, CGs dignas de um filme e uma boa história, que completa os jogos anteriores da série. Apesar de não dar um fim à trama e possuir problemas de balanceamento, Diablo III não deixa de ser um grande jogo, e definitivamente deve ser jogado por todos.

DAYAN VALENTE
Colaborador





FICHA TÉCNICA



Platafomas

Jogadores

1 jogador Offline
Multiplayer Online

Gênero
Ação, RPG

Produtora
Blizzard North

Publisher
Blizzard

Mídia
Disco e Download

Lançamento
15 de Maio de 2012

ESRB
M +17 anos

GUILD WARS 2

Guild Wars 2 prometeu revolucionar o mundo dos MMORPGs com uma montanha de novidades. E ele de certa forma conseguiu, pois este jogo proporciona uma experiência jamais vista no gênero.

O game pode não ter necessariamente redefinido o mercado de RPGs online, mas isso é muito bom, pois desta forma ele continuará único por muito tempo.

Elevando o gênero online a um novo patamar, Guild Wars 2 faz o jogador interagir com outros jogadores de forma natural, oferece um fator replay extremamente grande, e conta com batalhas épicas, eventos aleatórios e muita exploração.

Guild Wars 2 é um daqueles títulos em que o jogador paga e sente que se o preço fosse maior, ainda valeria muito a pena.

FERNANDO PAULO
Colaborador





FICHA TÉCNICA



Platafomas

Jogadores

Multiplayer Online

Gênero
MMORPG

Produtora
ArenaNet

Publisher
NCsoft

Mídia
Disco e Download

Lançamento
28 de Agosto de 2012

ESRB
T +13 anos

INTRUSION 2

Intrusion 2 é um shooter de ficção científica que conta com 3 características marcantes: a mira na tela no estilo do clássico Abuse, os tiroteios desenfreados como na série Contra e uma física que faz toda a diferença.

A dificuldade e o número de tiros na tela lembram Metal Slug, e os enormes chefes de fase modificam o cenário no meio da batalha, criando situações inesperadas.

Este game indie 2D conta com um avançado motor de física que coloca personagens construídos com membros que podem sofrer a ação da gravidade!

Para completar, no decorrer do jogo, podemos controlar veículos variados, de lobos cibernéticos até grandes mechs de batalha, recursos que deixam o game ainda mais bacana.

EDIMARTIM MARTINS
Colaborador





FICHA TÉCNICA



Plataformas

Jogadores

1 jogador Offline

Gênero	Tiro, Plataforma
Produtora	Vap Games
Publisher	Vap Games
Mídia	Download
Lançamento	11 de Setembro de 2012
ESRB	T +13 anos

GAME OVER

CONTINUE?

> YES NO

PARCEIROS

VERSUS

portal BOX

GIRLS OF WAR

PLAYERTWO

TAKEIT GAME

GAMES GERAL

boxPLUS

Rock Games!

MOB GROUND

revista digital

ARKADE

games / tecnologia / cultura